Interreg
EUROPÄISCHE UNION
Österreich-Tschechische Republik
Europäischer Fonds für regionale Entwicklung

Virtual Reality for Education Network

VReduNet - ATCZ256

EUROPÄISCHE UNION

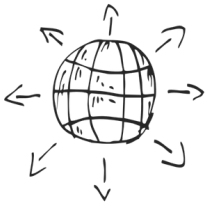
Das Projekt basiert auf der Idee des gegenseitigen Kennenlernens, des Beziehungsaufbaus und dem Aufbau eines funktionierenden Netzwerks grenzüberschreitend kooperierender Organisationen im gesamten Programmgebiet, welches sich mit dem aktuellen Thema der Nutzung von virtueller und erweiterter Realität (weiteres AR/VR) in der Unternehmenspraxis und dem Bildungssystem befasst, und die Entwicklung benötigter Kompetenzen von jetzigen und künftigen Arbeitnehmern unterstützt.

Projektlaufzeit:

01.01.2021 -
31.12.2022

Projektvolumen

€ 495.922,90



Projektpartner

Jihočeský vědeckotechnický park
Business Upper Austria
Jihočeská univerzita v Českých Budějovicích
Education Group GmbH

Netzwerk Aufbau

Gleichzeitig geht es um die Vernetzung von hochspezialisierten Experten in der Entwicklung von AR/VR-Programmen mit Organisationen im Bildungsbereich, und deren Verbindung mit Innovatoren und über diese insbesondere zu KMU in Grenzregionen.

Wolfgang Traunmüller
Projektmanager IT-Cluster
wolfgang.traunmueller@biz-up.at
+43 664 848 12 85

Interreg
Österreich-Tschechische Republik
Europäischer Fonds für regionale Entwicklung

EUROPÄISCHE UNION

Kofinanziert aus Mitteln des Europäischen Fonds für regionale Entwicklung

JVTP JIHOČESKÝ VĚDECKOTECHNICKÝ PARK

Jihočeská univerzita v Českých Budějovicích
University of South Bohemia in České Budějovice

EDUCATION GROUP

business upper austria

Zielgruppen

Zu den Zielgruppen des grenzüberschreitenden Netzwerks gehören Organisationen der regionalen Innovationsinfrastruktur, Pädagogen von Schulen, pädagogischen Hochschulen sowie Universitäten, an denen künftige Fachkräfte ausgebildet werden, Organisationen für schulische und berufliche Weiterbildung, Vertreter der Unternehmenspraxis, insbesondere KMU, Vertreter der öffentlichen Verwaltung (regionale Entwicklung, Bildung, etc.) und andere, z.B. Forschungseinrichtungen.

Round Tabels

Ein Erfahrungsaustausch und Wissenstransfer soll entstehen.
4 Treffen werden organisiert.
(2x AT, 2xCZ)

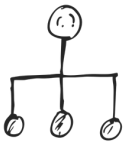
Workshops

2 Workshops (AT/CZ) hier werden Die Ergebnisse der Analyse vorgestellt.

Final Conference

Eine abschließende Konferenz, bei der sich die Schlüsselstakeholder im Bereich AR/VR des aufgebauten Netzwerks vorstellen, uvm. (in CZ)

Netzwerkpartner



Seien Sie Teil eines neuen Netzwerks im Bereich VR/AR. Sie haben hier die Möglichkeit zukünftige Ideen und Projekte mitzugestalten.